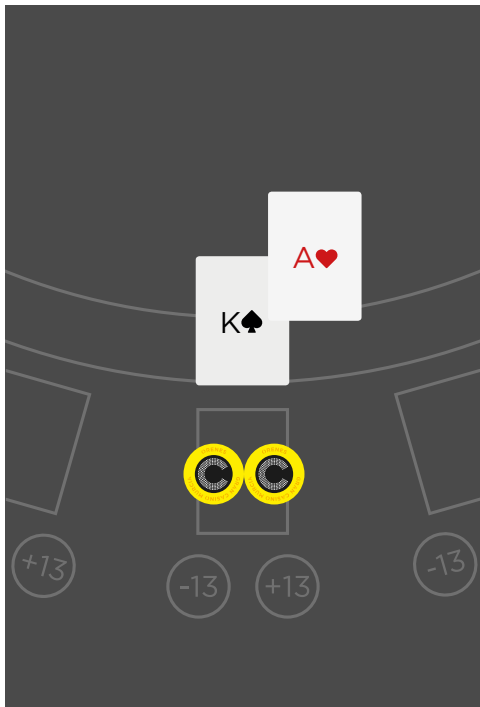


BLACK

JACK

BLACK JACK



Juego de cartas consistente en que los clientes tienen como objetivo acercarse a 21 puntos, sin pasarse, con las cartas que el croupier reparte; si se consiguen sumar 21 con tan sólo dos cartas, el cliente ha conseguido Black Jack.

BLACK JACK

Elementos del juego

Se juega con 6 barajas de 52 cartas cada una, tres de un color y otras tres de otro.

Los clientes deberían realizar sus apuestas en las casillas dispuestas delante de las sillas que permiten apostar a los cliente sentados en ellas “Mandando”, es decir, diciendo si se pide o no carta, en aquella casilla frente a la que están sentados. Además de

estas apuestas se permiten más apuestas (Según se establezca en el reglamento del organismo legislador correspondiente) siempre y cuando no se sobrepasen los máximos establecidos para cada mesa de juego, cuando así lo permita el dueño de la casilla, para otros clientes que estén sentados o de pie, si bien no podrían tomar decisiones respecto a las jugadas.

Valor de los naipes

As:
1 u 11 a criterio del cliente.
Resto:
Su valor nominal (figuras 10).

Pago de las apuestas

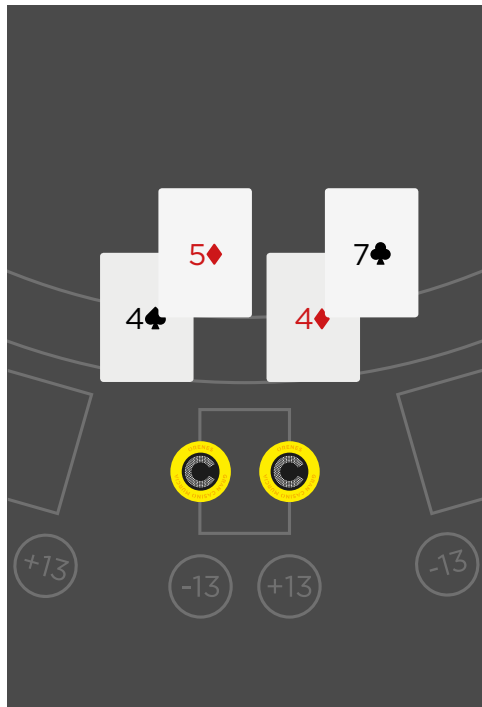
Cuando la combinación de cartas del cliente sea superior a la del croupier, el pago de las apuestas será a la par. Si el valor de la jugada del croupier y la del cliente es la misma, la jugada será considerada como empate y no se pagará. Cuando un cliente consiga sumar 21 con tan sólo dos cartas (Black Jack) el pago de la apuesta se realizará 3 a 2.

BLACK JACK

Otras normas del juego

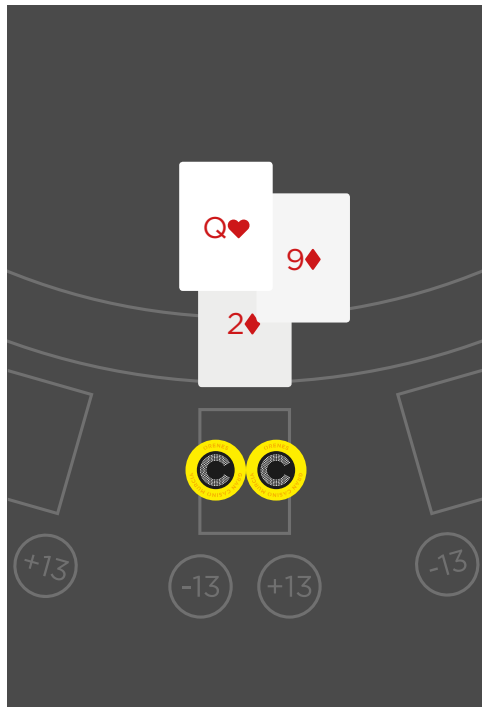
El cliente podrá plantarse cuando así lo decida.

El cliente podrá abrirse en parejas y jugar como si fuesen dos manos independientes cuando el croupier le dé dos cartas de igual valor en el primer reparto. Caso excepcional es con dos Ases, en la que el cliente que decida abrirse en parejas sólo podrá recibir una carta de cada As. Se tendrá en cuenta que, si el cliente se abre en parejas, nunca podrá plantarse con una sola carta y deberá, necesariamente, recibir la segunda para cada una de sus aperturas.



BLACK JACK

Cuando de la suma de las dos primeras cartas el cliente obtenga una puntuación de 9, 10 u 11, podrá doblar su puesta inicial, si bien sólo recibirá una carta más.



BLACK JACK

Cuando el croupier se dé un As como su primera carta, preguntará a los clientes si desean asegurar sus apuestas, de tal modo que, si el croupier obtuviese Black Jack, pagará a los clientes el doble de la cantidad por la que se hubiesen asegurado. La cuantía máxima del seguro es de la mitad de las apuestas que el cliente realice y como mínimo la de la mitad del mínimo de la mesa, y siempre en múltiplos de esa cantidad.

